



Wir sind für die datenschutzrechtliche Überwachung beim „SSV Brennbrenberg e.V.“ verantwortlich

- Sie gehen in einer EDV oder in Papierform mit Mitgliederdaten um.
- Sie verwalten Mitgliedsdateien, Sportergebnisse, leiten Meldungen an die zuständige Verbandsbehörde, Presse, etc., weiter.

Über die wesentlichen Grundlagen des Bundesdatenschutzgesetzes dürfen wir Sie kurz informieren:

Unter die Vorschriften des Datenschutzgesetzes fällt das Erheben, Speichern, Verändern, Übermitteln (Bekanntgabe an Dritte), Sperren und Löschen von personenbezogenen Daten, sowie die Nutzung in Form der sonstigen Verwendung von Daten.

- Sie dürfen ohne schriftliches Einverständnis der Betroffenen grundsätzlich keinerlei Daten an Firmen verkaufen oder unentgeltlich an Dritte (auch an Parteien) weitergeben.
- Sie müssen alle auf Ihren Rechnern befindlichen Daten, sobald Ihre ehrenamtliche Tätigkeit für den „SSV Brennbrenberg e.V.“ endet, löschen.
- Sie unterliegen der zeitlich unbefristeten Schweigepflicht über Mitgliedsdaten, die Sie durch Ihre ehrenamtliche Tätigkeit erlangt haben.
- Wenn Sie Unterlagen entsorgen, auf denen sich Daten befinden, müssen Sie die Blätter im Aktenvernichter oder Datenträger von Hand soweit vernichten, dass keine personenbezogenen Daten mehr erkennbar sind.

Wir sind aus rechtlichen Gründen verpflichtet, uns von allen Personen, die mit der Speicherung/Umgang von Daten betraut sind, schriftlich bestätigen zu lassen, dass diese datenschutzrechtlich unterwiesen wurden und zu überprüfen, wo von Ihnen überall Daten gespeichert wurden.

Bitte nehmen Sie diese Verpflichtung ernst, da der Rücklauf Ihrer unterzeichneten Erklärung im Einzelnen überprüft werden kann und Verstöße gegebenenfalls auch zur Anzeige gebracht werden.

Funktion: 1. Vorstand **Wahl erfolgte am:**

Saradeth Thomas

In der Au 44

93179 Brennbrenberg

E-Mail: vorstand@ssvbrennbrenberg.de

Internet: www.ssvbrennbrenberg.de

Datum: 12.04.2019


 Spiel- und Sportverein
Brennbrenberg e.V.
In der Au 44
93179 Brennbrenberg

Unterschrift